시나리오

메인 화면에서 게임 시작

플레이어1과 플레이어2는 언덕을 가운데에 두고 대치 중.

플레이어1과 플레이어2가 걷기, 뛰기 등을 하면서 애니메이션 잘 되는거 보여줌.

중간에 미니맵을 켰다가 끈다.

앞에 적이 보이면 상자를 설치하여 앉기로 숨는다.

서로 공격을 하는데, 상자에 총알이 충돌할 경우 충돌 사운드를 재생한다.

공격하면서 HP가 닳는 것을 UI로 보여준다. HP가 0이 될 경우 사망하는 애니메이션과 사망한 클라이언의 화면은 사망 화면으로 바뀐다.